

WIE - Bloco D
18 de Novembro - Trilha 1 - Manhã

SALA MAUÉS (D3)					
Horário		Sessão	Artigo	Autores	
8:30	Pensamento Computacional, Ensino de Programação etc.	T1S1	Iniciação à robótica educacional com alunos de 9º ano do Ensino Fundamental: um relato de experiência	Muriel Lago, Rosane Aragón	
8:40		T1S1	Pensamento Computacional para Surdos: Um Relato de Experiência sobre Acessibilidade no Ensino de Programação	Otávio Lube dos Santos, Davidson Cury, Walber Beltrame	
8:50		T1S1	Uso de drones para Ensino de Lógica de Programação e estímulo do Pensamento Computacional	Washington Alves, Vitor Bremgartner	
9:00		Discussão			
9:15		T1S1	Curso Híbrido Baseado em Moocs e Oficinas Presenciais para Aprendizagem Ativa de Pensamento Computacional e Programação	Márcia Gonçalves Oliveira, Mônica Lopes, Caroline Borchardt	
9:25		T1S1	JOAO - Um Editor de Blocos de Programação e Juiz Online para apoiar o ensino e aprendizagem de Programação	Socorro Vânia Lourenço Alves, Sávio Godinho Moia Gaia, Yure Samarone Gomes Duarte, Enoque Calvino Melo Alves	
9:35		T1S1	Pensamento Computacional: Um Relato de Experiência no Estágio Docente do Curso de Licenciatura em Computação	Almir de Oliveira Costa Junior, Fabrizio Honda, Ligiane Cindy de Souza Fernandes, Nayra Antônia da Silva Vieira	
9:45		Discussão			
10:00	Coffee break				
10:30	Jogos, gamificação, simulação	T1S2	Ambiente de Simulação STEM para o Ensino de Robótica e Programação: Um Estudo de Caso	Genarde Macedo Trindade, Dayane Rosas de Souza, Tatiana dos Santos	
10:40		T1S2	Do Texto ao Jogo: uma Análise da Produção Textual Motivada pela Criação de Jogos Digitais em Sala de Aula	Kleber Tavares Fernandes, Eduardo Henrique da Silva Aranha, Márcia Jacyntha Lucena, Gildene Lima de Souza Fernandes, Wendell Araújo	
10:50		T1S2	Experiências de um Jogo Educacional Digital para auxiliar no Processo de Ensino-Aprendizagem de Transformações Químicas para o Ensino Médio	Roberto Mayer, Paulo Junior Varela, Adair José Rohling, Vilmar Steffen, Michel Albonico	
11:00					
11:15		T1S2	Desenvolvimento de Jogos Não Digitais por Alunos do Ensino Médio: Um Relato de Experiência Envolvendo Arquitetura de Computadores	Thiago Reis Silva, Eduardo Henrique da Silva Aranha, Ruy Silva Gomes de Oliveira	
11:25		T1S2	Construção de uma Arquitetura Pedagógica apoiada em Jogos Digitais: Uma experiência de aprendizagem	Ricardo Daniell Prestes Jacaúna, Miriam Garcia Müller, Jefferson Ribeiro Lima, Andrea Pereira, Crediné Silva Menezes	
11:35		T1S2	Gamificação no Ensino Remoto durante a Pandemia: Lições para o Ensino Presencial	Lafayette B. Melo, Cláudia Batista Melo, Eduarda Gomes Onofre de Araujo, Vinícius Batista Melo	
11:45		Discussão			
12:00	Almoço				

WIE - Bloco D
18 de Novembro - Trilha 1 - Tarde

SALA MAUÉS (D3)				
Horário		Sessão	Artigo	Autores
14:00	TDICs no Ensino de conteúdos específicos	T1S3	Pontoj Project Experience Report: Using Technology to Build Bridges for Fluency in English	Manoela Milena Oliveira da Silva, Gabriella de Lima Espíndola
14:10		T1S3	Inglês on-line na Universidade: o que dizem os estudantes?	Paula Basto Levay Lage, Patrícia Smith Cavalcante
14:20		T1S3	Engenharia de Software com metodologias ativas no ensino remoto: eficácia percebida e satisfação do aluno em foco	Adriana Carla Damasceno
14:30		Discussão		
14:40		T1S3	Um Relato de Experiência sobre o Uso de Histórias de Usuário e Critérios de Aceitação no Ensino de Requisitos de Software	Thalia S. Santana, Taciana N. Kudo, Renato F. Bulcão-Neto
14:50		T1S3	O uso de arquitetura pedagógica como estratégia de aprendizagem no ensino de ciências	Cintia Lautert, Eric Souza Sales, Rosane Aragón
15:00		T1S3	Contribuições e desafios do uso de tecnologias e metodologias ativas na prática docente: uma proposta pedagógica utilizando o modelo TPACK	Robson Leone Evangelista, Ramon Prado, Rodolfo Ribeiro Gomes, Andromeda Goretti de Menezes Campos, Jardel Brozeguini
15:10		Discussão		
15:20	Inovação nos Ecossistemas de Aprendizagem	T1S4	Atividades para empoderar meninas a seguirem a área da computação	Andreza Sartori, Luciana P. de Araújo Kohler, Larissa Antunes, Fabricia Zucco, Mauricio Capobianco Lopes, Leandro Lerner Ribeiro
15:30		T1S4	Interações Sociais e Enativas com o Aquarela Virtual: Análise Temática de uma Atividade Remota	Emanuel Felipe Duarte, M. Cecília C. Baranauskas
15:40		T1S4	Uma experiência vivenciada por doutorandos mediada por tecnologias digitais	Rafaela de Araujo Sampaio Lima, Ricardo Daniell Prestes Jacaúna, Jefferson Ribeiro Lima, Andrea Pereira, Francisco Xavier da Silva, Miriam Garcia Müller, Crediné Silva Menezes
15:50		Discussão		