

Sessões Técnicas SBIE - Bloco D

17 de Novembro - Trilha 1 - Manhã

SALA MANACAPURU (D1)					
Horário		Sessão	Artigo	Autores	
8:30	Plataformas abertas, código aberto, software livre e seus impactos, usos e metodologias em processos de ensino/aprendizagem e Hardware e plataformas para apoiar processos de ensino/aprendizagem.	T1S1	Incentivando a adoção de modelos de programação concorrente/paralela a partir da visualização de ganhos na geração de fractais em tempo-real	Lucas Morais, Rafael Piccin Torchelsen, Gerson Geraldo H. Cavalheiro	
8:40		T1S1	Um estudo comparativo do comportamento ocular de estudantes no ensino presencial e on-line	Rafael Morais da Cunha, Kelson Rômulo Teixeira Aires, André Castelo Branco Soares	
8:50		T1S1	Desenvolvimento das competências de computação dispostas na BNCC a partir da aprendizagem baseada em problemas com alunos do ensino fundamental	Erica J. S. Scheffel, Claudia L. R. Motta	
9:00		Discussão			
9:15		T1S1	ColEdu: um Aplicativo para Colaboração em Atividades Didáticas sobre Computação	Adriana Charpe P. dos Santos, Igor Capeletti, Diego Kreutz, Aline Vieira de Mello, Rodrigo Brandão Mansilha	
9:25		T1S1	Evaluation of the TAEP4.0 by Basic Education Teachers: a Case Study in the Context of Education 4.0	Deivid Eive dos Santos Silva, Marialina Corrêa Sobrinho, Natasha Malveira Costa Valentim	
9:35		T1S1	Tecnologias de Interface de Voz Aplicadas no Desenvolvimento de Software para Ensino de Língua Inglesa	Thiago Alexsander da Costa Pereira, Denize Ricardi, Andre Luiz Satoshi Kawamoto	
9:45	Discussão				
10:00	Coffee break				
10:30	Ambientes, metodologias e sistemas para autoria de materiais didáticos (ex.: Objetos de Aprendizagem e afins) para apoiar processos de ensino/aprendizagem.	T1S2	A Teoria de Aprendizagem Significativa no Ensino de Programação: um Mapeamento Sistemático da Literatura	Humberto A. P. Zanetti, Marcos A. F. Borges, Ivan L. M. Ricarte	
10:40		T1S2	Effects of Music Listening upon online CS Students	João Marcelo Borovina Josko, Francisco de Assis Zampirolli	
10:50		T1S2	Remix de Recursos Educacionais Abertos - Revisão Sistemática de Literatura	Carlos Jair Coletto, Juliana Cristina Braga	
11:00		Discussão			
11:15		T1S2	Practical Guide for Designing Activities that Integrate Curricular Content, Computational Thinking and Constructionist Theory	Christiano Martino Otero Avila, Simone André da Costa Cavalheiro	
11:25		T1S2	Proposta para Implantação do Ensino de Computação na Educação Básica no Brasil	Leila Ribeiro, Simone André da Costa Cavalheiro, Luciana Foss, Marcia Elena Jochims Kniphoff da Cruz, Rozelma Soares França	
11:35		T1S2	Aplicação de um Plano de Ensino para Disciplina de Algoritmos com Metodologias Ativas: Um Relato de Estudo de Caso Piloto	Fabício Wickey da Silva Garcia, Sandro Ronaldo Bezerra Oliveira	
11:45	Discussão				
12:00	Almoço				

Sessões Técnicas SBIE - Bloco D

17 de Novembro - Trilha 1 - Tarde

SALA MANACAPURU (D1)

Horário		Sessão	Artigo	Autores	
14:00	Estratégias e ferramentas para medição e avaliação da aprendizagem.	T1S3	Classificação automática de áudios de leituras de pseudopalavras para avaliação em larga escala de fluência da leitura de crianças em fase de alfabetização	Elias Cyrino de Assis, André Luiz Vasconcelos Ferreira, Cristiano Nascimento Silva, Jairo Francisco de Souza	
14:10		T1S3	Definição de heurística para identificação automática da fluência em leitura de crianças em fase de alfabetização	Cristiano Nascimento Silva, André Luiz Vasconcelos Ferreira, Elias Cyrino de Assis, Jairo Francisco de Souza	
14:20		T1S3	Um Método Baseado na Teoria da Resposta ao Item para Avaliação e Feedback Automático no Contexto do ENEM	Edwin Juan Monteiro, Raimundo da Silva Barreto	
14:30		Discussão			
14:40		T1S3	Pattern Recognition in Computing Education: A Systematic Review	Braz Araujo da Silva Junior, Júlia Veiga da Silva, Simone André da Costa Cavalheiro, Luciana Foss	
14:50		T1S3	O poder do foco na aprendizagem de programação	Jackson P. S. Leite, Victor A. P. Oliveira, Ianna Maria de Sousa	
15:00		T1S3	Aprendizagem Baseada em Projetos no Contexto do Desenvolvimento de Jogos: uma Revisão Sistemática de Literatura	Walter Rubens Bolitto Carvalho, Carla Lopes Rodriguez, Rafaela Vilela Rocha	
15:10		Discussão			
15:20	Ambientes e sistemas para a aprendizagem formal, informal e não-formal; Arquiteturas pedagógicas para educação remota e a distância computacionais para ensino/aprendizagem e Modelos, técnicas e métodos para medição do uso, adoção e aceitação de tecnologias educacionais.	T1S4	Uso de Comunidades de Perguntas e Respostas para Explorar Conceitos na Aprendizagem de Computação	Paulo Jose de Alcantara Gimenez, Sean Wolfgang Matsui Siqueira	
15:30		T1S4	XLogo ou Scratch: um comparativo entre os softwares para apoiar o ensino da geometria plana na Educação Básica	Maria Claudete Schorr, Kauan Morinel Calheiro, Maria Madalena Dullius, Marli Teresinha Quartieri, Italo Gabriel Neide	
15:40		T1S4	Uma arquitetura pedagógica para aprendizagem de paisagismo baseada em jogos digitais e pensamento computacional	Rafaela de Araujo Sampaio Lima, Francisco Xavier da Silva, Teresinha Letícia da Silva, Crediné Silva Menezes	
15:50		Discussão			

Sessões Técnicas SBIE - Bloco D

18 de Novembro - Trilha 1 - Manhã

SALA MANACAPURU (D1)

Horário		Sessão	Artigo	Autores
8:30	Ambientes e sistemas para a aprendizagem formal, informal e não-formal; Arquiteturas pedagógicas para educação remota e a distância computacionais para ensino/aprendizagem e Modelos, técnicas e métodos para medição do uso, adoção e aceitação de tecnologias educacionais	T1S4	Passeio no parque: Uma Arquitetura Pedagógica para promover o desenvolvimento da estrutura de seriação	Andrea Pereira, Rafaela de Araujo Sampaio Lima, Teresinha Letícia da Silva, Crediné Silva Menezes
8:40		T1S4	Modelos de Processos de Ensino e Aprendizagem de Inglês On-line: Uma Revisão da Literatura	Paula Basto Levay Lage, Patrícia Smith Cavalcante
8:50		T1S4	Visão de gestores e professores sobre os fatores decisivos para a escolha de tecnologias educacionais	Kamila T. Lyra, Rachel C. D. Reis, Seiji Isotani
9:00		Discussão		
9:15	Ambientes e sistemas para a aprendizagem formal, informal e não-formal; Arquiteturas pedagógicas para educação remota e a distância computacionais para ensino/aprendizagem e Modelos, técnicas e métodos para medição do uso, adoção e aceitação de tecnologias educacionais	T1S5	Smart Learning Environments em apoio aos ecossistemas de aprendizagem	Pedro David Netto Silveira, Sidnei Carneiro, Jeferson Moreli, Crediné Silva Menezes, Davidson Cury
9:25		T1S5	Identificação de Trajetórias de Aprendizagem em um Curso de Graduação e sua relação com a Evasão Escolar	Érica Peters do Carmo, Isabela Gasparini, Elaine Harada Teixeira Oliveira
9:35		T1S5	Perspectivas de acessibilidade na autoria de cursos e recursos educacionais abertos: um panorama internacional	Valéria Farinazzo Martins, Ismar Frango Silveira, Maria Amelia Eliseo, Cibelle Albuquerque de la Higuera Amato
9:45		Discussão		
10:00		Coffee break		
10:30	Ambientes e sistemas para a aprendizagem formal, informal e não-formal; Arquiteturas pedagógicas para educação remota e a distância computacionais para ensino/aprendizagem e Modelos, técnicas e métodos para medição do uso, adoção e aceitação de tecnologias educacionais	T1S5	Ensino de Programação Remoto com Dojo de Programação Usando Método Randori	Andreina Maria Mendes da Silva, Anderson L. B. Soares, Erick Correia Silva, Brena R. Machado, Carla Ilane Moreira Bezerra
10:40		T1S5	Guidelines for Google Classroom usage as an e-learning tool during Covid-19 pandemic based on similarity search	Danielli Araújo Lima, Seiji Isotani
10:50		T1S5	Proposta de Integração Curricular com Internet das Coisas na Educação Profissional Técnica de Nível Médio	Jackson Cruz Costa, Luiz Affonso Guedes
11:00		Discussão		
11:15	Avaliação da gamificação no apoio ao ensino/aprendizagem/ Jogos sérios digitais para apoiar o ensino/aprendizagem	T2S4	Avaliação de Jogo Educacional para Pessoas com Deficiência Intelectual: Um Estudo de Caso com o PegAgente	Helyane Bronoski Borges, Simone Nasser Matos, Rafael Pereira, Lucas Bollini, Giovane Galvão, Isabel Torrens
11:25		T2S4	Jogo Digital Educativo para Auxílio a Crianças com Autismo	Leandro Pereira Sampaio, Claudia Pinto Pereira
11:35		Discussão		